

Утверждаю.

Директор АНО ЦСД

Сотников В.А.

«15» сентября 2023 года



ПОЛОЖЕНИЕ

о реализации проекта «Литературное видеошоу «Русский абзац»»,

Курск, 2023 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проекте «Литературное видеошоу «Русский абзац», реализуемом в соответствии с договором о предоставлении гранта Президента Российской Федерации на реализацию проектов в области культуры, искусства и креативных (творческих) индустрий № ПФКИ-23-2-015028 от 22.08.2023 г (далее - Положение), определяет цель, задачи, категории участников и порядок организации и проведения литературного видеошоу (далее – проект) в 2023-2024 годах.

1.2. Проект реализуется АНО «Центр социального дизайна» при поддержке Президентского фонда культурных инициатив, ФГБОУ ВО «Курский государственный университет», Российского движения детей и молодежи «Движение первых» и других партнеров.

1.3. Сроки проведения этапов проекта:

флешмоб: с 1 августа 2023 года по 31 января 2024 года;

отборочный этап: с 1 сентября 2023 года по 31 января 2023 года

основной этап: с 1 февраля 2024 по 31 июня 2024 года

тур: с 1 июля 2024 года по 31 июля 2024 года.

1.4. Проект «Русский абзац» реализуется на территории Курской области.

1.5. В Положении используются следующие термины:

- участник - гражданин Российской Федерации, принимающий участие в проекте
- заявка - письмо о готовности участвовать в проекте, подаваемое общеобразовательными учреждениями г. Курска;
- отборочный этап—проведение серии игр в школах г. Курска, с целью выявления команды-победителя, представляющей сборную образовательной организации, принимающей затем участие в съемке и публикации видеовизиток;
- основной этап - проведение игр, съемка и публикация;
- литературный тур – тур для победителей основного этапа по литературным знаковым местам России.

2. Цель и задачи

2.1 Литературное видеошоу «Русский абзац» реализуется в Курской области в целях повышения мотивации детей и подростков Курской области к изучению русского языка и литературы через проведение серии интерактивных игр «Русский абзац».

2.2. Задачи:

2.2.1. Проведение флешмоба для привлечения внимания взрослых и детей к проекту

2.2.2. Организация и проведение серии игр "Русский абзац"

2.2.3. Проведение информационной кампании для повышения социального эффекта проекта

3. Участники и победители проекта

3.1. Участниками Проекта могут стать общеобразовательные организации г. Курска, подавшие заявку на участие в проекте «Русский абзац» на электронную почту организатора: mail@prmol.ru

3.2. Участие осуществляется на безвозмездной основе.

3.3. Победителю проекта по итогам серии игр предоставляется право на туристическую поездку по литературным местам России за счёт организатора.

4. Флешмоб

4.1. К участию во флешмобе приглашаются представители органов власти, бизнеса, активные общественные деятели региона публикуют в соцсетях посты с хэштегом #русскийабзац и абзацем из своего любимого произведения русской литературы.

4.2. Для участия во флешмобе необходимо:

- Выбрать свой любимый абзац из русской литературы.
- Поделиться этим абзацем в посте на своей страничке в ВКонтакте, добавив краткий комментарий о том, почему он вас так впечатлил и какие эмоции вызвал.
- Использовать хэштег #РусскийАбзац, чтобы пост был виден всем участникам флешмоба.
- Передать эстафету, чтобы создать обширную коллекцию литературных абзацев.

5. Отборочный этап

5.1. Заявки на участие подаются в индивидуальном порядке на адрес электронной почты: mail@prmol.ru;

5.1.1. Заявка на участие представляет собой информационное письмо от администрации образовательной организации о готовности принять участие в проекте, об информационной поддержке.

5.2. Первые 16 образовательных организаций проходят в отборочный этап проекта. Отборочный этап реализуется в 16-и отобранных по итогам информационной встречи школах, в каждой школе играет по 6 команд (по 5 человек). Турнир состоит из трёх игр, по итогу каждой из них две команды выбывают, остается одна команда-победитель, которая проходит в Основной этап Проекта.

5.3. Каждая команда-победитель Отборочного этапа участвует в съемке видеовизитки. Видеовизитка содержит: представление команды и каждого участника, где учатся, чем занимаются, что и как часто читают, любимые произведения и авторы, личные достижения, планы на будущее. Видеовизитки призваны познакомить зрителей с командами, вовлечь в зрительское участие путем голосования. Видеовизитки опубликованы на сайте проекта, в социальных сетях.

6. ОСНОВНОЙ ЭТАП

6.1. К участию допускаются победители Отборочного этапа Проекта: 16 команд учебных заведений, победивших в отборочных играх.

6.2. Регламент проведения Основного этапа.

6.2.1. В каждой игре встречаются по две команды по 4 человека.

Игры на выбывание проходят по олимпийской системе по принципу одна восьмая финала, четвертьфинал, полуфинал, финал и суперфинал (см. рис. 1)

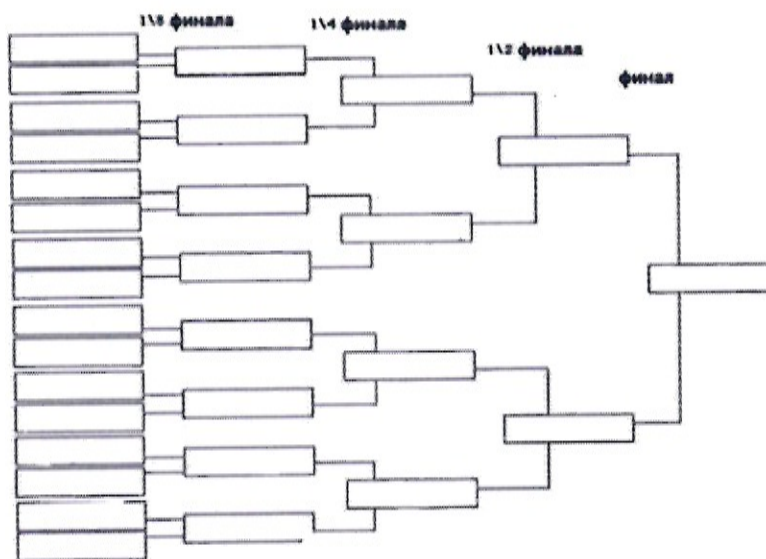


Рис.1

Участвуют 16 команд. В первом раунде ($\frac{1}{8}$) проходит 8 игр, во втором раунде ($\frac{1}{4}$) 4 игры, в третьем раунде ($\frac{1}{2}$) две игры и в четвертом раунде также две игры: финал и суперфинал. Предварительно организуется жеребьевка команд.

6.2.2. Ход игры (до финала и суперфинала)

Игра состоит из четырех туров.

В первом туре (блиц) командам задается по 8 типов вопросов (по две пары вопросов каждому игроку, всего на две команды 16 вопросов).

За правильный ответ на каждый вопрос команда получает 1 балл. Максимум можно заработать 8 баллов на команду.

Во втором туре командам предлагается вставить пропущенные буквы и знаки препинания в отрывок из русского литературного произведения. Отрывок состоит из двух абзацев.

Участник команды №1 (отстающей по итогам первого тура или - в случае равенства по итогам первого тура - команды, которая дала последней правильный ответ в 1 туре) начинает с первого предложения, в случае верного заполнения пропусков, чтение продолжает следующий игрок его команды. Если участник из команды №1 неправильно заполняет пропуск, ход переходит к команде №2.

Второй абзац начинает читать команда №2 (если первая начинала читать команда №1). За каждое правильно дочитанное предложение команда получает 1 балл. Максимум можно заработать 8 баллов на команду.

В третьем туре командам на экране по очереди показываются 4 небольших видеоролика (длительность 40-60 секунд), представляющих собой нарезку из фильмов - экранизаций русской классики.

Задача команды как можно скорее угадать автора произведения, по которому поставлен фильм. Когда одна из команд готова дать ответ, она нажимает кнопку. Видео останавливается, и команда дает ответ. Если он верный, команда получает 4 балла. Если ответ неверный, то ролик возобновляется и длится до конца, после чего вторая команда дает свой ответ. Если он верный, вторая команда получает 2 балла. Если неверный, то ведущий дает единственную подсказку. После чего команды имеют возможность снова нажать на кнопку (звонок) и дать ответ. Если ответ неверный, вторая команда также может дать свой ответ. В любом случае после подсказки можно заработать 1 балл. Правильный ответ засчитывается по имени и фамилии автора.

В четвертом туре 3 вопроса, связанных с русскими литературными произведениями, выводятся на экран темами, из которых каждая команда по очереди убирает одну наименее понравившуюся. Играется оставшаяся. Начинает убирать темы команда, которая проигрывает. Команды пишут ответы на досочках. В случае правильного ответа команда удваивает свои баллы. Игра заканчивается в случае преимущества одной из команд по баллам.

В случае равенства баллов переходим к перестрелке.

Перестрелка

Это дополнительный тур, который играется только в случае равенства баллов после 4 тура. Игра идет до первого правильного ответа.

Капитаны команд (или выбранные перед туром игроки) берут себе кнопки (звонки). Ведущий зачитывает вопросы, как только игрок готов ответить на вопрос, он нажимает на звонок. Ведущий останавливает чтение вопроса и принимает ответ. Если он верный, игра заканчивается. Если неверный, ведущий дочитывает вопрос и дает возможность ответить другой команде. Если после заданного вопроса не нажаты звонки или дано два неверных ответа, ведущий читает следующий вопрос.

6.2.3. Финал и суперфинал

В финале встречаются две команды, получившие наибольшее количество баллов по итогам всех игр.

В суперфинале встречаются команда-победитель Основного этапа проекта и сборная, состоящая из победителей регионального этапа Всероссийской олимпиады школьников по русскому языку.

Первые три тура из пункта 6.2.2. сохраняются для финальных игр.

Четвертый тур для финала и суперфинала:

На экран выводятся 3 темы, из которых каждая команда по очереди убирает одну наименее понравившуюся. Далее команды скрытно пишут ставки баллами (любое количество, но не более имеющихся на счету команды) на табличках.

Ведущий задает вопрос, командам дается время на размышление. Ответы они записывают на табличках.

Команда, у которой меньше очков показывает ответ, первой. В соответствии с ответом ей начисляются баллы.

Далее показывается ответ лидера и начисляются баллы.

В случае равенства баллов переходим к перестрелке (см. пункт 6.2.2).

6.3. Подведение итогов игры

Баллы, полученные командой в каждом туре, суммируются.

По итогам всех туров выявляется победитель, команда приглашается в следующий тур.

Схема проведения Основного этапа может быть изменена по решению организаторов.

6.4. Проведение серии вебинаров.

По итогам каждого тура в формате вебинара проводится разбор заданий и ошибок, эксперт рассказывает интересные факты о литературных произведениях и авторах. Всего будет проведено 4 вебинара. Вебинары проводятся в социальных сетях организатора.

7. Литературный тур

Для команды-победителя будет организована поездка по литературным местам России с сопровождением съемочной группы. По итогам будет смонтирован мини-фильм о поездке.

8. Заключительные положения

8.1. Положение действует в течение всего срока реализации Проекта и может быть изменено по инициативе Организатора и/или в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации. При внесении изменений в Положение Организатор размещает соответствующую информацию на официальном сайте в течение 2 рабочих дней с момента утверждения изменений. Продолжением участия в проекте участник выражает согласие с внесенными в Положение изменениями.

8.2. Обработка персональных данных участников, их законных представителей, включающая сбор персональных данных, их систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, блокирование и другое, производится в соответствии с требованиями Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

9. Контактные данные:

Социальные сети: <https://vk.com/club209670749>;

Контактное лицо: Зубкова Полина Владимировна – координатор проекта «Русский абзац»